

— КОММЕРЧЕСКОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Призрак-маскот для музейной выставки

Контент-производство ролика: персонаж, сценарии, видео, интеграция аудио, финальный монтаж.

ОБЪЁМ	СРОК	БЮДЖЕТ	СДАЧА
5 этапов 4 наших	5–6 недель	900 000 ₽	по ТУ заказчика

Дата: 28 мая 2026 Действительно: 30 дней

Сайт-презентация: wedoit-museum-ghost.pages.dev

— 01 — О ЧЁМ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Контент-часть проекта под ключ

Берём на себя контент-производство ролика для двух плазм-инсталляций: разработка персонажа-призрака, окружения и фонов, сценарии взаимодействия, генерация и анимация видео, интеграция вашей аудио-дорожки с липсинком, финальный монтаж и моушн-графика по техническим условиям заказчика.

Интеграция ваших слайдов и видеоматериалов в ролик (этап 3) — остаётся за командой заказчика. Передадим клипы и тайминги в нужном формате для дальнейшей сборки на вашей стороне.

ПАРАМЕТР	ЗНАЧЕНИЕ
Объём работ	5 этапов · 4 на нашей стороне (1, 2, 4, 5)
Срок	5–6 недель с учётом этапа заказчика
Бюджет	900 000 ₽ (фиксированная цена, без скрытых доплат)
Формат сдачи	по техническим условиям заказчика
Гарантия	60 дней с момента сдачи мастер-копий

— 02 — СОСТАВ РАБОТ

Пять этапов · четыре наших

Прозрачное распределение: 4 этапа — наша зона ответственности, один (интеграция слайдов и видео заказчика в ролик) — за командой заказчика.

№	ЭТАП	ОТВЕТСТВЕННЫЙ
01	Разработка персонажа, окружения, фона 3 варианта концепта, мастер-кадр, окружение и фоны для двух стилистик, Bible поз и состояний.	WEDOIT
02	Сценарии взаимодействия + генерация видео Сценарии и тайминги, storyboard, библиотека клипов через Kling 3.0 и Seedance 2.0, per-clip QA.	WEDOIT
03	Интеграция слайдов и видео заказчика Передача контентной фактуры: слайды, фото архива, BOB-хроника, тайминги, последовательность подачи.	Заказчик
04	Интеграция аудио + липсинк Приём готовой аудио-дорожки, синхронизация движения с речью и ритмом, mix-баланс, финальный липсинк.	WEDOIT
05	Финальный монтаж + рендер + моушн Композиция, моушн-графика строго по ТУ заказчика, финальный рендер, мастер-копии в нужных кодеках.	WEDOIT

— 03 — БЮДЖЕТ

Фиксированная цена за нашу часть

Этапы 1, 2, 4 и 5 — наш скоуп. Цена закрыта, без скрытых доплат. Этап 3 (интеграция ваших слайдов и видео) — на стороне заказчика, в бюджет не входит.

№	ЭТАП	СУММА, Р
01	Разработка персонажа, окружения, фона	200 000
02	Сценарии взаимодействия + генерация видео	350 000
04	Интеграция аудио заказчика + липсинк	150 000
05	Финальный монтаж + рендер + моушн-графика	200 000
Σ	ИТОГО · НАША ЧАСТЬ (ЭТАПЫ 1, 2, 4, 5)	900 000

Не входит в эту смету: этап 3 (интеграция ваших слайдов и видеоматериалов), производство контентной фактуры, лицензии на музыку и хронику, оборудование, установка в зале, разработка интерактивной CV-логики — это отдельные позиции либо зона команды заказчика.

— 04 — СРОКИ

Пять–шесть недель с буфером

Календарь рассчитан под параллельную работу: пока мы делаем персонажа и анимацию, заказчик готовит контентную фактуру. На неделях 4–5 этапы сходятся в общем монтаже.

НЕДЕЛЯ	ЭТАП
Неделя 1	Концепт + утверждение образа
Недели 2–3	Сценарии + библиотека анимации
Недели 3–4	Слайды и хроника от заказчика (этап 3, параллельно)
Недели 4–5	Интеграция аудио + липсинк
Недели 5–6	Финальный монтаж, моушн-графика, сдача

Условие сроков: утверждённый концепт персонажа на конец недели 1 и готовая аудио-дорожка (голос, музыка) к началу недели 4. При сдвиге этих точек — пропорционально сдвигается общий срок.

— 05 — ЧТО НУЖНО ОТ ВАС

Артефакты для каждого этапа

Список того, что должно прийти от вашей команды, чтобы мы укладывались в график.

— КОНТЕНТ

- Утверждение образа призрака после этапа 1 (один-два раунда правок)
- Голосовая дорожка для обеих зон (готовая студийная запись) — к началу недели 4
- Музыкальная подложка и звуковые эффекты — к началу недели 4
- Слайды и видеохроника, готовые для интеграции (этап 3, на вашей стороне)

— ТЕХНИЧЕСКИЕ УСЛОВИЯ

- Финальные форматы рендера: кодек, контейнер, fps, разрешение
- Спецификация моушн-графики: шрифты, плашки, переходы, бренд-элементы
- Цветовая модель и гамма для целевого плеера
- Длительность каждого ролика и структура сегментов

Сайт-презентация с видео-демо: wedoit-museum-ghost.pages.dev